



Soluzioni per la strategia e principi di progettazione

STEAM and more: AI, IoT, robotica, coding, making, scienze



BOSON CREATIVITY KIT



BOSON BOSON INVENTOR KIT



BOSON CODING STARTER KIT



BOSON STARTER KIT FOR MICRO:BIT



PANORAMICA DEL PRODOTTO	Informatica		Scienza		Sfida Progettuale		
		MindPlus Coding Editor, supporta sia la programmazione basata su blocchi che quella basata sul testo					
Prescolare	 ★ Boson Coding Starter Kit					 Boson Creativity Kit	
Scuola primaria	 Boson Starter Kit for micro:bit	 ★ micro:Maqueen Lite micro:Maqueen Lite micro:Maqueen Mechano micro:GamePad		 MindPlus Coding Kit for Arduino		 ★ Boson Science Design Kit	
Scuola secondaria I°	 Boson Artificial Intelligence Starter Kit	 ★ micro:Maqueen Plus HUSKYLENS		 ★ IoT Cloud Kit for micro:bit		 Gravity: SD (SD) Module	
Scuola secondaria II°	 HUSKYLENS Pro	 IoT Starter Kit for micro:bit		 Intermediate Kit for Arduino		 ★ Boson Science Kit	
				 UNIHIKER		 Lark Weather Station	
						 Boson Inventor Kit	
						 Weather Station Kit with Solar Panel	
						 Beginner Kit for Arduino	
	 BOSON	 micro:Maqueen		 Gravity		 UNIHIKER	
						 DIY	

3

Panoramica del Prodotto

Portafoglio prodotti

6

Linee di Prodotti Chiave

BOSON
micro:Maqueen
Gravity
Mind+
UNIIKER

12

Informatica

Serie micro:Maqueen
Kit iniziale di codifica BOSON
LoT Starter Kit per micro:bit
Kit di codifica MindPlus per Arduino

25

Scienza

Kit di progettazione scientifica BOSON
Kit scientifico BOSON
Gravità: modulo SCI DAQ
Stazione meteorologica di Lark
Scheda di espansione delle scienze ambientali

31

Sfida Progettuale

Kit creatività BOSON
Kit dell'inventore BOSON
Elettronica fai da te



Panoramica del Prodotto

Portafoglio Prodotti

PANORAMICA DEL PRODOTTO	Informatica	Scienza	Sfida Progettuale
	 MindPlus Coding Editor, supporta sia la programmazione basata su blocchi che quella basata sul testo		
Prescolare	 ★ BOSON Coding Starter Kit		
Scuola primaria	 BOSON Starter Kit for micro:bit  ★ micro:Maqueen Lite micro:Maqueen Mechanic micro:GamePad		
Scuola secondaria I°	 BOSON Artificial Intelligence Starter Kit  ★ micro:Maqueen Plus HUSKYLENS HUSKYLENS Pro  ★ IoT Cloud Kit for micro:bit  ★ MindPlus Coding Kit for Arduino		
Scuola secondaria II°	 IoT Starter Kit for micro:bit  Intermediate Kit for Arduino  UNIHIKER		
	 ★ BOSON Science Design Kit  ★ BOSON Science Kit  Gravity: SCI DAQ Module  Lark Weather Station  ★ Environment Science Kit		
	 BOSON Creativity Kit  BOSON Inventor Kit		
	 4-Claying Interactive Kit  4-Soldering Zoo Animal Kit  4-Soldering Light Chaser Beam Robot Kit  Insectbot Hexa  Weather Station Kit with Solar Panel  Beginner Kit for Arduino		
	BOSON micro:Maqueen Gravity UNIHIKER DIY		



Linee di Prodotti Chiave

BOSON
micro:Maqueen
Gravity
Mind+
UNIHAKER

Soluzione di prodotto

Codifica tangibile = Software + Hardware

	Linguaggio di codifica ed editor	Piattaforma elettronica programmabile
Strumento didattico popolare	    	  
Soluzione di prodotto		BOSON micro:Maqueen Gravity UNIHAKER

Compatibile con 3 principali piattaforme elettroniche programmabili

	micro:bit è un piccolo computer programmabile, progettato per rendere l'apprendimento e l'insegnamento facili e divertenti. Come uno dei primi partner micro:bit, DFRobot si è dedicato a una stretta collaborazione con microbit Education Foundation per raggiungere l'obiettivo di far programmare i bambini ovunque.
	Arduino è una piattaforma di prototipazione elettronica open source che consente agli utenti di creare oggetti elettronici interattivi.
 raspberry pi	Il Raspberry Pi è una serie di piccoli computer a scheda singola sviluppati nel Regno Unito dalla Raspberry Pi Foundation per promuovere l'insegnamento dell'informatica di base scienza nelle scuole.

BOSON Gioca, Impara, Inventa

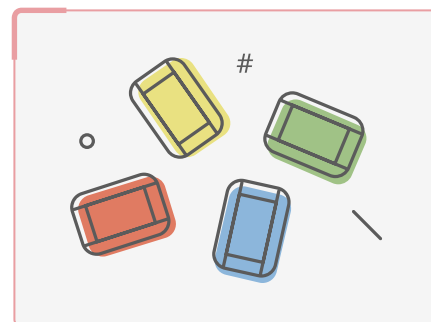
La serie BOSON è un insieme di blocchi elettronici modulari progettati per giovani inventori e STEM educatori.



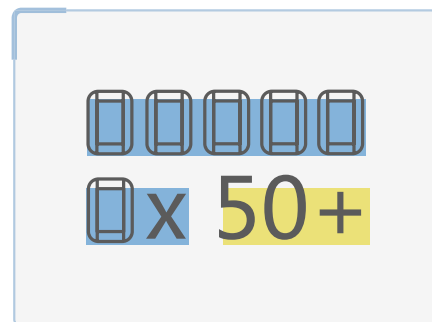
Compatibile con LEGO
Magnet Viti e Velcro

Blocchi elettronici
senza codifica

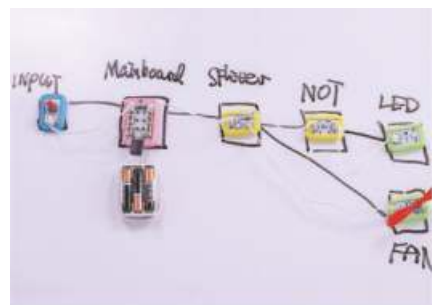
Facile da collegare
a prova di errore



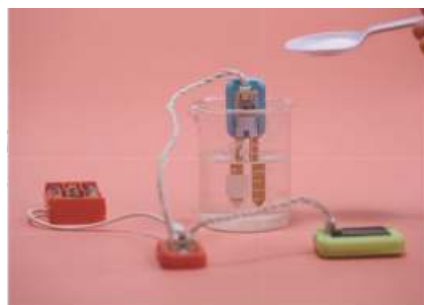
Codice colore facile
da distinguere



Oltre 50 moduli diversi
con funzioni diverse



Programma fisicamente
con BOSON



Esplora la conduttività
elettrica dei liquidi



Testare l'ambiente di
crescita delle piante



Montagne russe
in marmo



Robot ambulante



Auto LEGO



micro:Maqueen

La serie micro:Maqueen è un robot di programmazione grafica progettato per studenti a partire dagli otto anni in su. Nonostante il mini-corpo, le sue caratteristiche interessanti consentono agli studenti di apprendere rapidamente la programmazione grafica intrattenere e coltivare l'interesse dei bambini per la scienza e il pensiero logico.



Insegnamento in classe



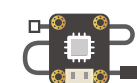
Attività e gare doposcuola



Interfacce di estensione ricche:
progetti fai da-te con infinite
possibilità



Abbondanti contenuti didattici:
tutorial e guide online



Gravity

La serie Gravity è un kit di strumenti elettronici plug and play open source, modulare e di alta qualità che chiunque può creare qualsiasi cosa facilmente, il che consente agli utenti di qualsiasi livello di abilità di connettersi e mescolarsi facilmente per realizzare idee o sviluppare progetti.

Sono disponibili vari moduli professionali, potenti scudi di espansione e kit.
Totale oltre 250.



Interfaccia
standard



Terminali e cavi
codificati a colori



Professionale
e Vario



Adatto ai
principianti



Documentazione
dettagliata



Compatibile con
micro:bit



Compatibile con
Arduino



MindPlus è un software educativo di programmazione. Puoi usarlo per iniziare a scrivere codice dalla programmazione grafica e quindi per padroneggiare più linguaggi di programmazione come C e Python. MindPlus è anche uno strumento che puoi creare, dare sfogo alla tua immaginazione, puoi realizzare tutti i tipi di progetti.

- Crea programmi trascinando e agganciando i blocchi di codice proprio come **Scratch**.
- Impara la programmazione senza alcuna esperienza precedente.



Basato su **Python 3**, transizione efficace da basato su blocchi a codifica testuale per una programmazione completa imparando esperienze.

- Crea progetti reali compatibili con un'ampia gamma di **componenti elettronici**.

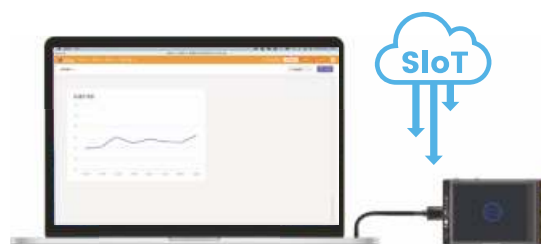


Mind+ Dashboard

La Mind+ Dashboard dispone di componenti di visualizzazione interattivi che possono essere personalizzati trascinando e selezionando diversi temi. Supporta inoltre più fonti di dati, rendendo possibile la presentazione dei dati intuitiva e progetti scientifici più interattivi e giocosi.



Interfaccia personalizzata



Molteplici origini dei dati



Colore dei temi



Il computer di sviluppo più semplice per l'apprendimento di Python.

UNIHIKER è un hardware open source che presenta un sistema operativo Linux e un ambiente di programmazione Python con una gamma di librerie Python integrate. Insegnanti e studenti possono collegarlo facilmente ai propri computer e iniziare immediatamente il loro percorso di apprendimento di Python senza alcuna configurazione.





Informatica

Serie micro:Maqueen
Kit iniziale di codifica BOSON
LoT Starter Kit per micro:bit
Kit di codifica MindPlus per Arduino



micro:Maqueen

micro:Maqueen è una serie di robot programmabili per studenti di tutti i livelli. Il mini-body, abbondante accessori e tutorial interessanti consentono ai bambini di apprendere rapidamente l'informatica attraverso l'intrattenimento e il gioco.

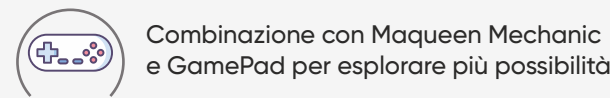
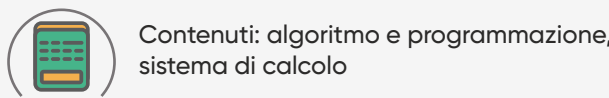
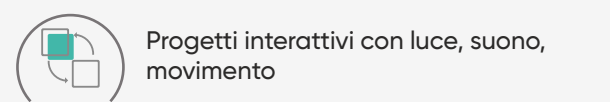
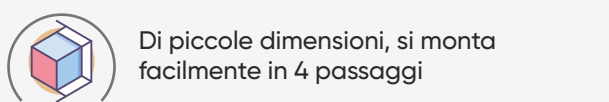
Livello	Prodotto	Esercitazione	Lezioni
Principiante	micro:Maqueen Lite 	Tutorial per Maqueen Lite Principianti	11
	micro:Maqueen Lite +Meccanico 	Tutorial avanzato di Maqueen Lite	7
Intermedio	micro:Maqueen Plus 	Tutorial Maqueen Plus per Principianti	15
	micro:Maqueen Plus +Meccanico 	Tutorial avanzato Maqueen Plus	6
Avanzato	micro:Maqueen Plus +Meccanico +HUSKYLENS 	Tutorial Maqueen Plus e HUSKYLENS per principianti	6



micro:Maqueen LITE

Robot intelligente per l'educazione STEM per principianti

micro:bit Età 8-12 Informatica 11 - Lezioni SKU - ROBOT48-IT



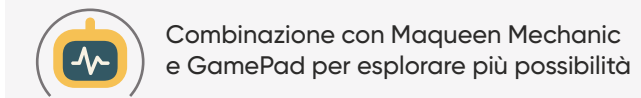
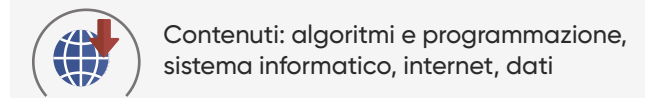
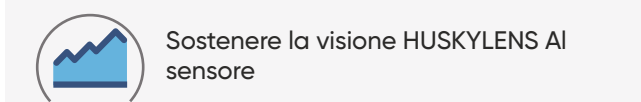
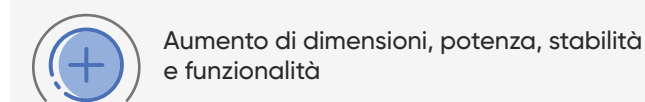
Con le varie funzioni integrate su Maqueen Lite, gli studenti possono realizzare progetti come line-tracking, evitamento degli ultrasuoni, inseguimento della luce, che consente loro di apprendere conoscenze di robotica e programmazione come principio di tracciamento della linea e ultrasuoni in modo divertente.



micro:Maqueen PLUS

Robot educativo avanzato

micro:bit Età 12-19 Informatica 27 - Lezioni SKU - MBT0021-EN



Una versione avanzata di micro:Maqueen Lite (4.0), micro:Maqueen Plus è dotata di un display più grande e più stabile telaio e altre funzioni integrate, che supportano il sensore di visione AI HUSKYLENS. Sono previsti 15 progetti didattici per consentire agli studenti di apprendere nella pratica la robotica, gli algoritmi, la programmazione e il sistema informatico. Inoltre, ci sono 6 progetti di espansione della struttura e 6 progetti AI che consentono agli studenti di studiare Internet e l'analisi dei dati combinando Maqueen Plus con accessori meccanici o sensore HUSKYLENS.

HUSKYLENS/HUSKYLENS PRO

SKU - SEN0305/SEN0336

Un potente sensore di visione con intelligenza artificiale facile da usare.

Con la tecnologia di apprendimento automatico integrata, può completare la formazione AI solo con un pulsante. Le funzioni principali del sensore incluso sono le seguenti:

Pacchetto studio di HUSKYLENS per micro:bit



SKU - KIT0179-EN



micro:Maqueen Meccanico

SKU - ROBO163-EN

Accessori meccanici che trasformano Maqueen Lite/Plus in varie forme, portando gioia infinita insegnando in classe!

micro:GamePad

SKU - DFR0536

Utilizza un GamePad per controllare in remoto Maqueen Lite o Maqueen Plus tramite la radio su micro:bit. Portane di più possibilità per progetti interattivi!

Maqueen Lite Tutorial

Creare difficoltà ★★ Difficoltà di programmazione ★★

Catalogo		Campo	Grafico di distribuzione dei campi																		
Beginner	Lezione 1 Preparazione	Sistema informatico	Tutorial sul robot Maqueen Lite per principianti Tutorial avanzato sul robot Maqueen Lite <table border="1"><caption>Dati del grafico a radar</caption><thead><tr><th>Campo</th><th>Beginner</th><th>Advanced</th></tr></thead><tbody><tr><td>Sistema informatico</td><td>8</td><td>6</td></tr><tr><td>Dati e analisi</td><td>3</td><td>1</td></tr><tr><td>Reti e Internet</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>Impatti dell'informatica</td><td>1</td><td>7</td></tr><tr><td>Algoritmi e programmazione</td><td>10</td><td>7</td></tr></tbody></table>	Campo	Beginner	Advanced	Sistema informatico	8	6	Dati e analisi	3	1	Reti e Internet	1	1	Impatti dell'informatica	1	7	Algoritmi e programmazione	10	7
	Campo	Beginner		Advanced																	
	Sistema informatico	8		6																	
	Dati e analisi	3		1																	
	Reti e Internet	1		1																	
	Impatti dell'informatica	1		7																	
	Algoritmi e programmazione	10		7																	
	Lezione 2 Maqueen che cammina	Algoritmo e programmazione																			
	Lezione 3 Il cantante Maqueen																				
	Lezione 4 Ritmo Maqueen																				
	Lezione 5 Piccolo Tagalong	Algoritmo e programmazione del sistema informatico																			
Lezione 6 Tram	Algoritmo e programmazione del sistema informatico Analisi dei dati																				
Lezione 7 Cacciatore di luce																					
Lezione 8 Il comandante di Maqueen	Sistema informatico Algoritmo e programmazione Analisi dei dati Rete e Internet																				
Lezione 9 Auto robotica controllata dal movimento																					
Lezione 10 Scacchi Volanti																					
Lezione 11 Gamepad+Maqueen																					
Advanced	Introduzione al prodotto	Sistema informatico																			
	Caratteristiche e funzioni																				
	Passaggi di installazione																				
	Lezione 1 Pulizia del tono	Algoritmo e programmazione																			
	Lezione 2 Coppa di calcio Maqueen	Algoritmo e programmazione del sistema informatico																			
	Lezione 3 Piccolo esperto di caricatori																				
	Lezione 4 Carrellista																				
	Lezione 5 Pattugliatore ferroviario																				
	Lezione 6 Staffetta @ Algoritmi																				
	Lezione 7 Manipolatore di ordinamento	Sistema informatico Algoritmo e programmazione Analisi dei dati Rete e Internet																			

Tutorial sul riconoscimento visivo di Maqueen Plus

Creare difficoltà ★★ Difficoltà di programmazione ★★

Catalogo		Campo	Grafico di distribuzione dei campi												
Beginner	Lezione 1 Notazione musicale numerata del colore	Algoritmo e programmazione del sistema informatico	<table border="1"><caption>Dati del Grafico di Distribuzione</caption><thead><tr><th>Campo</th><th>Valore</th></tr></thead><tbody><tr><td>Sistema informatico</td><td>6</td></tr><tr><td>Dati e analisi</td><td>1</td></tr><tr><td>Reti e Internet</td><td>1</td></tr><tr><td>Impatti dell'informatica</td><td>1</td></tr><tr><td>Algoritmi e programmazione</td><td>6</td></tr></tbody></table>	Campo	Valore	Sistema informatico	6	Dati e analisi	1	Reti e Internet	1	Impatti dell'informatica	1	Algoritmi e programmazione	6
	Campo	Valore													
	Sistema informatico	6													
	Dati e analisi	1													
	Reti e Internet	1													
	Impatti dell'informatica	1													
Algoritmi e programmazione	6														
Lezione 2 Sistema ETC (Pedaggio Elettronico) Facile	Algoritmo e programmazione del sistema informatico Analisi dei dati														
Lezione 3 Al Maestro di smistamento	Algoritmo e programmazione del sistema informatico														
Lezione 4 Detective sotto copertura															
Lezione 5 Pokémon															
Lezione 6 Seguendo la "Strada Giusta"															

Maqueen Plus Tutorial

Creare difficoltà ★★★ Difficoltà di programmazione ★★

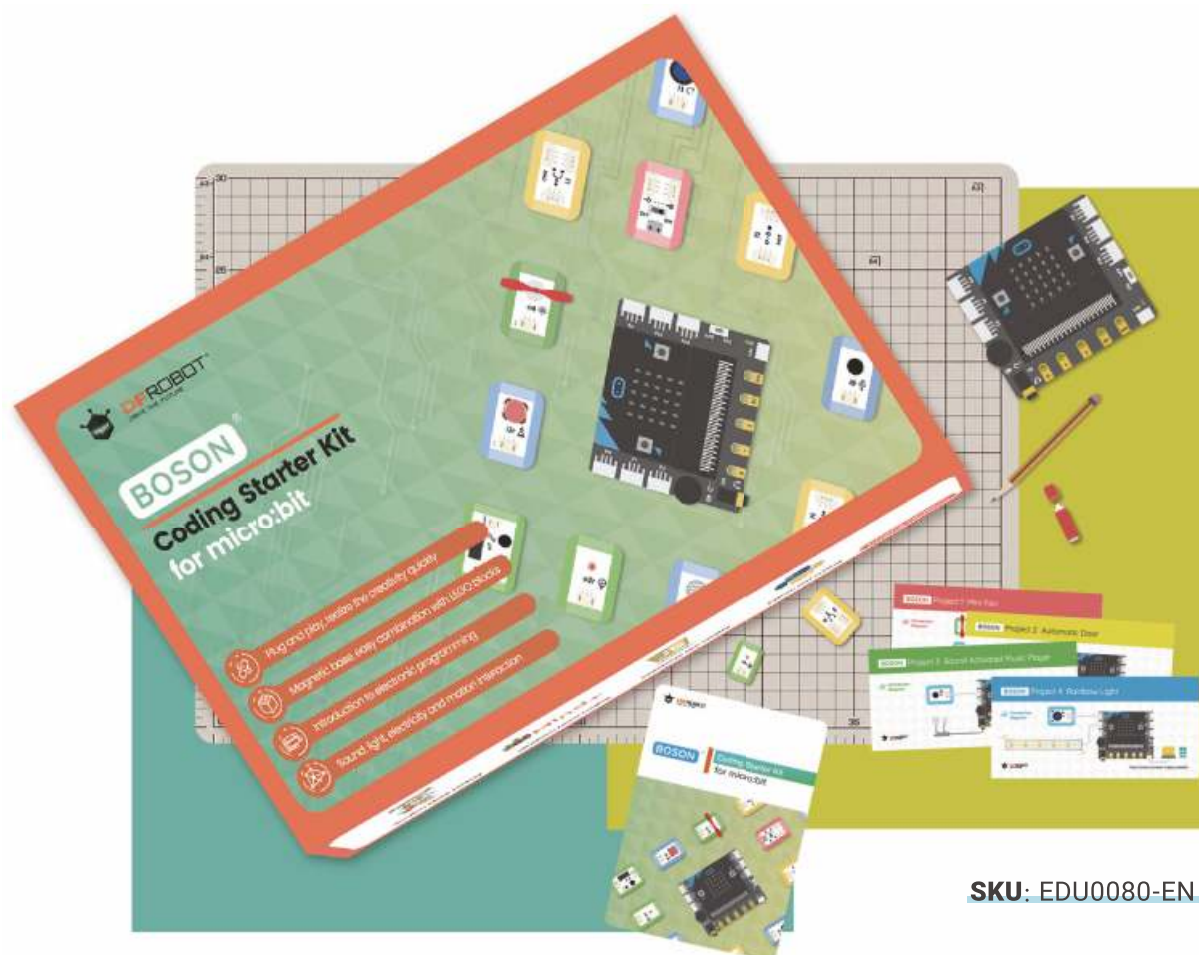
Catalogo		Campo	Grafico di distribuzione dei campi
Beginner	Lezione 1 Introduzione a Maqueen Plus	Sistema informatico	Tutorial sul robot Maqueen Plus per principianti Tutorial avanzato sul robot Maqueen Plus Algoritmi e programmazione Sistema informatico Dati e analisi Reti e Internet Impatti dell'informatica
	Lezione 2 Muoviamoci, Maqueen!	Algoritmo e programmazione	
	Lezione 3 Emoji che cammina		
	Lezione 4 City Defender -A- Auto della polizia	Algoritmo e programmazione del sistema informatico Analisi dei dati	
	Lezione 5 Robot con rilevamento della luce		
	Lezione 6 Robot Falena	Sistema informatico	
	Lezione 7 Piccolo esperto di range	Algoritmo e programmazione del sistema informatico	
	Lezione 8 Assistente in retromarcia auto		
	Lezione 9 Robot di tracciamento di linee		
	Lezione 10 Giro del bivio		
	Lezione 11 Robot controllato a infrarossi	Algoritmi e programmazione di rete e Internet	
	Lezione 12 Robot con rilevamento del movimento		
	Lezione 13 Robot antincendio	Algoritmo e programmazione per l'analisi dei dati del sistema informatico	
Advanced	Lezione 1 Trasporto a staffetta	Algoritmo e programmazione Sistema informatico Rete Analisi dei dati Internet	
	Lezione 2 Condivisione di veicoli	Algoritmo e programmazione del sistema informatico Analisi dei dati	
	Lezione 3 Veicolo con localizzazione automatica	Algoritmo e programmazione del sistema informatico di rete e Internet	
	Lezione 4 Trasporto a punto fisso	Algoritmo e programmazione del sistema informatico	
	Lezione 5 Camion a guida autonoma		
	Lezione 6 Fuori dal Labirinto	Algoritmo e programmazione per l'analisi dei dati	

Fare riferimento allo standard del curriculum CSTA, il catalogo dei corsi e la distribuzione dei campi sono mostrati di seguito

BOSON Kit di Codifica Starter

Impara facilmente la programmazione e l'elettronica fin dall'inizio

micro:bit Età 6-14 Informatica 15 - Lezioni 15 - Moduli



SKU: EDU0080-EN



3 moduli logici, altri 10 moduli con funzioni di rilevamento del suono e umano



Contenuti:
Algoritmo e programmazione



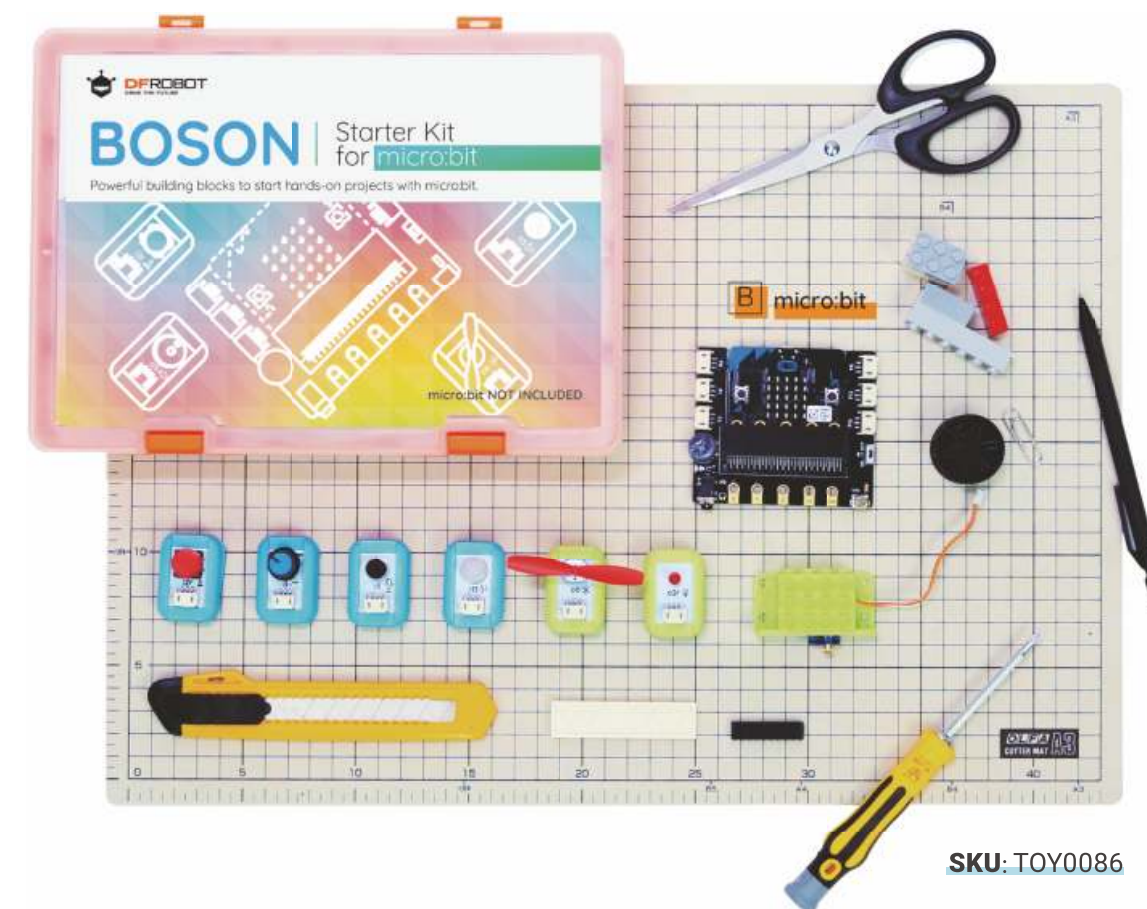
Aiuta gli studenti a passare dallo studio della teoria della codifica alla pratica della programmazione grafica

Questo kit include 15 moduli ben selezionati, grazie ai quali gli studenti possono creare 3 progetti non di programmazione e 12 progetti di programmazione. Possono utilizzare direttamente i moduli logici BOSON per creare progetti senza codifica o programmazione. Nel frattempo, possono imparare qualcosa sugli algoritmi e sulla programmazione.

BOSON Kit Avviamento per micro:bit

Apprendimento e creazione di dispositivi intelligenti con micro:bit

micro:bit Età 10-14 Informatica 12 - Lezioni 8 - Moduli



SKU: TOY0086



Coltivare le capacità di programmazione dei bambini



Supporta l'interazione di suoni, luci e movimenti



Viene fornito con 8 moduli, 4 schede di progetto ad avvio rapido



Tutorial di 12 progetti dall'inizio all'avanzamento

Lo starter kit BOSON per micro:bit comprende 8 moduli ben selezionati, che coprono i sensori e attuatori digitali e analogici più popolari, supportando l'interazione di suono, luce e movimento. L'elevata accessibilità dei tutorial e delle schede di progetto scaricabili gratuitamente consente agli studenti di apprendere micro:bit ovunque.

Tutorial del kit BOSON

Fare riferimento allo standard del curriculum CSTA, i cataloghi dei corsi e le distribuzioni dei campi sono mostrati di seguito:

Creare difficoltà ★ Difficoltà di programmazione ★

Catalogo		Campo	Grafico di distribuzione dei campi
Coding Start Kit	Starter Kit for micro:bit	Lezione 1 LED intelligente	Analisi dei dati
		Lezione 2 Ventilatore fai da te	
		Lezione 3 Controllo complesso	
		Mind+ Introduzione	Sistema informatico
		Breve descrizione dell'interfaccia Mind+	
		Familiarità con Mind+ e micro:bit	
		Lezione 4 Il misterioso micro:bit	Analisi dei dati
		Lezione 5 LED lampeggiante	Algoritmo e programmazione
		Lezione 6 Respirare la Luce	
		Lezione 7 Ventola variabile a velocità	
		Lezione 8 Candela elettronica	Analisi dei dati
		Lezione 9 Porta Automatica	Algoritmo e programmazione
		Lezione 10 Carillon	
		Lezione 11 Striscia LED colorata	
		Lezione 12 Stabilizzatore elettronico	Algoritmo e programmazione
Lezione 13 Pannello DJ			
Lezione 14 Campanello con telecomando			
Lezione 15 Fuga dalla bomba			

The radar chart illustrates the distribution of 15 lessons across five fields. The field 'Algoritmi e programmazione' has the highest count with 14 lessons, while the other four fields ('Sistema informatico', 'Dati e analisi', 'Reti e Internet', and 'Impatti dell'informatica') each have 3 lessons.

Campo	Numero di lezioni
Sistema informatico	3
Dati e analisi	3
Reti e Internet	3
Impatti dell'informatica	3
Algoritmi e programmazione	14

- Sistema informatico
- Dati e analisi
- Reti e Internet
- Impatti dell'informatica
- Algoritmi e programmazione



BOSON AI Kit di Avviamento

Un prodotto entry-level per le infinite possibilità dell'intelligenza artificiale.

micro:bit Età 7-11 Informatica 15 - Lezioni 15 - Moduli



Comprensione cognitiva dei principi base dell'AI



Sperimenta il riconoscimento visivo e apprendimento automatico



Concetto di reti neurali facile da apprendere



SKU - EDU0057-EN

Lo Starter Kit AI combina il modulo NeurOne, appositamente progettato per l'insegnamento introduttivo all'intelligenza artificiale simulare e sperimentare i principi del machine learning.

IoT Kit Cloud per micro:bit

Una soluzione eccellente per l'insegnamento in classe IoT

micro:bit Età 13-19 Informatica 15 - Lezioni 10 - Moduli



Connettiti a Internet in 3 passaggi



Argomenti del tutorial riguardanti smart city, smart life, ricerca scientifica



Supporta IFTTT, ThingSpeak, Easy IoT, ecc



Supporta l'orologio in tempo reale



SKU - KIT0161-EN

I tutorial forniti per il kit possono portare gli studenti a scoprire cos'è il IoT e a conoscerne le applicazioni costruendo progetti per realizzare tutti i tipi di funzioni tramite IoT, come servizio orologio, visualizzazione di testi, riproduzione audio, accensione della luce, raccolta dati e così via.

Starter Kit per micro:bit

Pacchetto tutto in uno per consentire agli studenti di micro:bit di sperimentare.

micro:bit Età 12-19 Informatica 8 - Moduli



Programma con l'editor MakeCode Block, Scratch e Python



8 moduli della serie Gravity ben selezionati collegati alla vita reale



Invia, ricevi e visualizza i tuoi dati sul sito Easy-IoT



SKU - KIT0138

Il kit viene fornito con un microcontrollore micro:bit, un modulo Wi-Fi e 7 sensori/attuatori ampiamente utilizzati nelle applicazioni IoT. Supporta il protocollo HTTP e MQTT, collega i tuoi account di social network tramite IFTTT o crea anche il tuo servizio web.

Kit di Codifica MindPlus per Arduino

Inizia da zero a progetti avanzati, gioca con Bluetooth e IoT, crea più divertimento in più scenari!



Età 9-14

Informatica

26 - Progetti

18 - Moduli



SKU - KIT0152-EN



18 Moduli con funzioni che coinvolgono Bluetooth, WiFi, display, ecc.



26 progetti interessanti per esplorare IoT, casa intelligente, ecc.

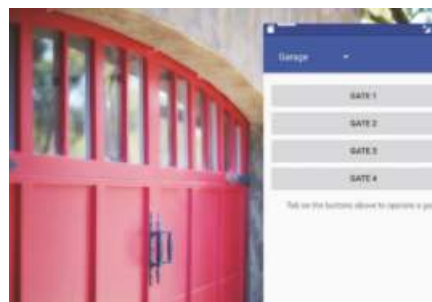


Contenuti: sistema informatico, algoritmi e programmazione, analisi dei dati

Viene fornito con 15 progetti di base Arduino, 5 progetti IoT e 6 progetti di comunicazione Bluetooth, che consentono agli studenti di applicare i 18 moduli sulla gravità in scenari di vita reale o progetti di casa intelligente. Le conoscenze durante l'intero processo verranno trattate sistemi informatici, algoritmi e programmazione e analisi dei dati.



Luce Bluetooth remota



Controller di accesso Bluetooth



Ventilatore intelligente



Informatica

Tutorial Kit di Codifica MindPlus

Fare riferimento allo standard del curriculum CSTA, il catalogo dei corsi e la distribuzione dei campi sono mostrati di seguito:

Creare difficoltà ★★ ★ Difficoltà di programmazione ★★ ★

Catalogo	Campo	Grafico di distribuzione dei campi
Lezione 1 Accendi il LED integrato	Algoritmi e programmazione	Sistema informatico Dati e analisi Reti e Internet Impatti dell'informatica Algoritmi e programmazione
Lezione 2 Accendere il LED esterno		
Lezione 3 Controlla un LED con un pulsante		
Lezione 4 Realizza una semplice lampada ritardata		
Lezione 5 Realizzare un interruttore a pulsante		
Lezione 6 Respirare la Luce		
Lezione 7 Luce regolabile a 3 marce		
Lezione 8 Luce regolabile a manopola		
Lezione 9 Lampada controllata dal suono	Analisi dei dati	
Lezione 10 Illuminazione del corridoio		
Lezione 11 Candela elettrica		
Lezione 12 Crea una produzione di suoni	Algoritmi e programmazione	
Lezione 13 Allarme antimipiopia		
Lezione 14 Telemetro ad ultrasuoni		
Lezione 15 Rilevatore di intrusione		
Lezione 16 Strumento di comunicazione IoT	Rete e Internet	
Lezione 17 Rilevazione della temperatura IoT		
Lezione 18 Trasporti violenti Monitoraggio	Analisi dei dati	
Lezione 19 Appendiabiti automatico	Algoritmi e programmazione	
Lezione 20 Culla intelligente per bambini		
Lezione 21 Configurazione Bluetooth	Rete e Internet	
Lezione 22 Realizzare un'APP	Sistema informatico Analisi dei dati	
Lezione 23 LED controllato da Bluetooth	Sistema informatico	
Lezione 24 Controlla un servo con il tuo telefono		
Lezione 25 Interruttore speciale - Relè		
Lezione 26 Palm Smart Home	Algoritmi e programmazione	

Sistema informatico

Dati e analisi

Reti e Internet

Impatti dell'informatica

Algoritmi e programmazione

Kit Intermedio per Arduino

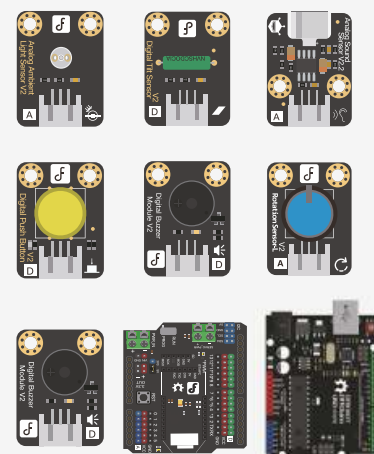


Età 15+

Informatica

16 - Progetti

17 - Moduli



SKU - KIT0018

Apprendimento della teoria di base dell'elettronica, dell'informatica fisica e dell'uso di Arduino. A partire dal semplice progetto di un LED, per poi passare a progetti più complicati.

Set di sensori da 27 Pz per Arduino



27 - Moduli



SKU - KIT0011

Set di sensori da 37 Pz per Arduino



37 - Moduli



SKU - KIT0150



Scienza

Kit di progettazione scientifica BOSON

Kit scientifico BOSON

Gravità: modulo SCI DAQ

Stazione meteorologica di Lark

Scheda di espansione delle scienze ambientali

BOSON Kit di Progettazione Scientifica

Esplora progetti scientifici e ingegneristici in modo creativo.

Età 8-10

Scienza

12 - Progetti

13 - Moduli

- Supporta suono, luce e interazione del movimento
- Contenuti: Progettazione ingegneristica e Scienza fisica
- Codifica gratuita, semplice e facile da usare



SKU - TOY0136

I 7 esperimenti scientifici e i 5 progetti di ingegneria attentamente progettati consentirebbero agli studenti di apprendere in modo scientifico principi nella pratica applicando i moduli BOSON in applicazioni reali.

Tutorial sul kit di progettazione scientifica BOSON

Creare difficoltà ★ Difficoltà di programmazione

Fare riferimento allo standard del curriculum NGSS, il catalogo dei corsi e la distribuzione dei campi sono mostrati di seguito:

Catalogo	Campo	Grafico di distribuzione dei campi
Lezione 1 Perché i cavi elettrici sono ricoperti di plastica?	Scienza fisica Progettazione ingegneristica	
Lezione 2 Come rendere confortevole il soggiorno?		
Lezione 3 Che cos'è un parasole per auto?		
Lezione 4 Perché la Luna splende di notte?	Scienze della Terra e dello Spazio Progettazione ingegneristica	
Lezione 5 Perché dopo la primavera c'è l'estate e non l'inverno?	Progettazione ingegneristica delle scienze della vita	
Lezione 6 Perché nel deserto crescono pochissime piante?	Scienze fisiche Terra e spazio Progettazione ingegneristica scientifica	
Lezione 7 Come funziona il ciclo dell'acqua?	Scienza fisica Progettazione ingegneristica	
Lezione 8 Forno Solare	Scienze fisiche e della vita Progettazione ingegneristica	
Lezione 9 Promemoria chiusura porta frigorifero	Progettazione ingegneristica delle scienze della vita	
Lezione 10 Le piante automatiche riempiono la luce	Scienza fisica Progettazione ingegneristica	
Lezione 11 Sistema di irrigazione automatico	Scienza di vita Progettazione ingegneristica	
Lezione 12 Allarme antifurto	Scienze della Terra e dello Spazio	

BOSON Kit Scientifico

Esplora la scienza in modo semplice e digitalizzato.

Età 11-14

Scienza

12 - Progetti

11 - Moduli

- 8 sensori scientifici per esplorazione di fisica, chimica e biologia
- Contenuti: Scienze della vita e Scienza fisica
- Codifica gratuita, semplice e facile da usare



SKU: TOY0084

I 12 esperimenti progettati per questo kit offrono ai bambini un'eccellente introduzione all'esplorazione scientifica. Durante la grafica dati degli esperimenti con i sensori BOSON, gli studenti possono anche imparare la chimica e la biologia nella pratica.

Tutorial sul kit scientifico BOSON

Creare difficoltà ★ Difficoltà di programmazione

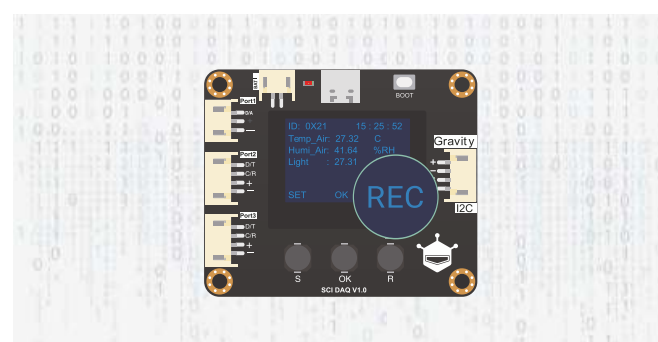
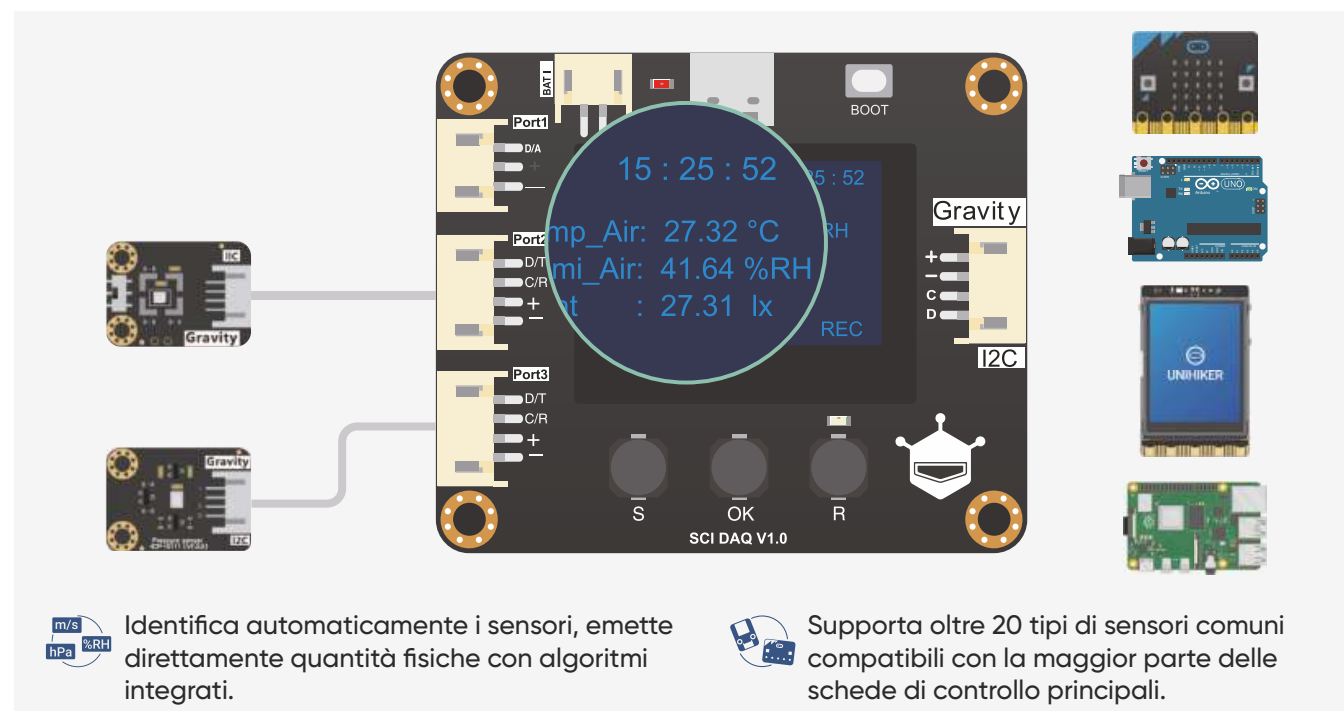
Fare riferimento allo standard del curriculum NGSS, il catalogo dei corsi e la distribuzione dei campi sono mostrati di seguito:

Catalogo	Campo	Grafico di distribuzione dei campi
Lezione 1 Quale colore assorbe meglio il calore?	Scienza fisica Progettazione ingegneristica	
Lezione 2 Quale tazza di caffè è la migliore?		
Lezione 3 Qual è il valore del pH per vari liquidi?		
Lezione 4 Cosa succede quando l'acido incontra la base?	Scienza di vita Progettazione ingegneristica	
Lezione 5 Perché l'acqua cambia colore?		
Lezione 6 Le piante crescono meglio con il fertilizzante?		
Lezione 7 Le piante hanno bisogno di luce?	Scienza fisica Progettazione ingegneristica	
Lezione 8 Le piante crescono meglio con più acqua?		
Lezione 9 Qual è l'ambiente migliore per una pianta?		
Lezione 10 L'acqua pura può condurre l'elettricità?	Scienza di vita Progettazione ingegneristica	
Lezione 11 Siamo in grado di "vedere" la conduttività?		
Lezione 12 Cosa succede al tuo corpo durante un allenamento?		

Modulo SCI-DAQ

SKU: DFR0999 / EDU0170

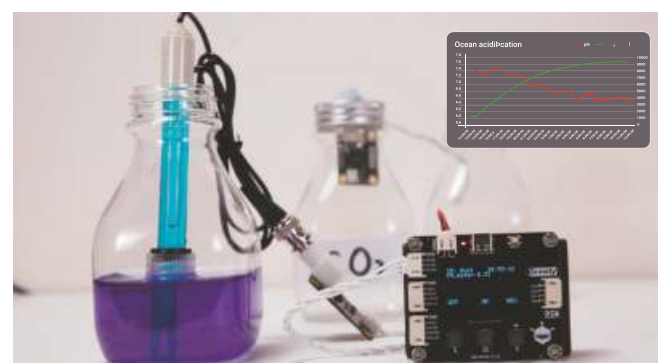
Un modulo di acquisizione dati multifunzionale, ottieni i dati dei sensori in modo più semplice, ideale per esperimenti esplorativi insegnamenti interdisciplinari.



Spazio di archiviazione da 16 MB per l'archiviazione di dati in tempo reale con tag temporali accurati, con la capacità di 400.000 dati



Genera file CSV, facili per l'analisi dei dati



Esplorazione scientifica digitalizzata



Sistema di monitoraggio degli impianti

Stazione Meteo

SKU: EDU0157

Una stazione meteorologica piccola e portatile che ti porta a sperimentare dati meteorologici in tempo reale ovunque tu vada.



Il dispositivo può raccogliere un'ampia gamma di dati meteorologici ed è compatibile con vari hardware open sourcecontrollori. Include anche spazio di archiviazione integrato per l'esportazione dei dati per l'analisi e supporta sensori estesi



Spazio di archiviazione integrato da 16 MB.



Di piccole dimensioni, facile da riporre e più adatto per l'insegnamento in classe



Espandibilità flessibile. Supporta le modalità di comunicazione UART e I2C e vari microcontrollori.

Scheda di Espansione Scienze Ambientali per micro:bit

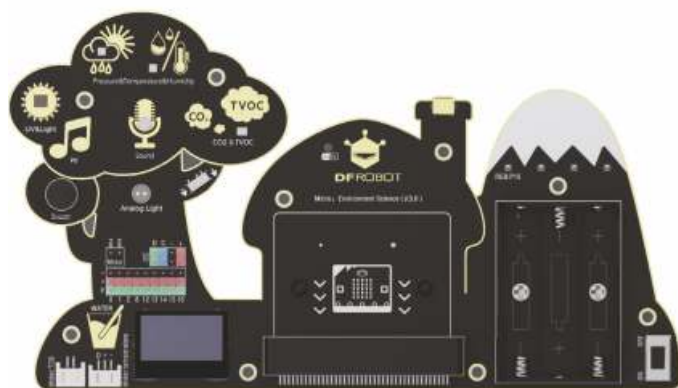
Una serie di strumenti scientifici mobili per esplorare i misteri della natura nel mondo in modo più semplice.

micro:bit

Età 10-16

Scienza

15 - Progetti



SKU - MBT0034



Combinazione di ambiente naturale ed esperimenti scientifici



Analisi di esperimenti scientifici dati utilizzando la tecnologia IoT



Accesso alle scienze fisiche, alla vita Scienza e progettazione ingegneristica

ECODUINO – Un Kit di Impianto Automatico

Il sistema EcoDuino semplifica notevolmente i tuoi sforzi per coltivare le piante.



Comunicazioni senza fili



Telecomando



Monitoraggio degli impianti



SKU - KIT0003

Sfida Progettuale



Kit creatività BOSON
Kit dell'inventore BOSON
Elettronica fai da te

BOSON Kit Creatività

Ispira la creatività attraverso l'artigianato.

Senza codifica

Età 5-8

Sfida progettuale

17 - Lezioni

37 - Moduli



SKU - EDU0085-EN



Combinalo con i fogli di cartone per creare rapidamente progetti divertenti



Plug and play senza computer



Impara insieme con 17 lezioni pratiche



Un insieme di vari sensori tra cui temperatura, luce, movimento, umidità, suono, ecc.



Combinalo con i fogli di cartone per creare rapidamente progetti divertenti



Plug and play senza computer



Impara insieme con 17 lezioni pratiche



BOSON Kit Inventore Boson

Blocchi elettronici che sviluppano capacità logiche e creative.

Senza codifica

Età 6-12

Sfida progettuale

20 - Lezioni

36 - Moduli



SKU - TOY0083



36 moduli BOSON (di cui 9 ingressi moduli, 7 attuatori, 20 moduli funzione e di potenza)



13 carte attività e 5 fogli di carta che insegnano ai bambini come costruire progetti interattivi con i blocchi LEGO



Fornisce 20 lezioni online, coprendo progettazione di strumenti abili, giochi divertenti e invenzioni creative



Torcia Elettrica



Robot Ambulante



Luce Notturna

4 – Kit Interattivo per L'argilla

Un kit divertente da giocare che rende "vive" le tue sculture.



SKU: TOY0057

Età 5-8

45 minuti per il montaggio



Leggero, dai colori vivaci e privo di sostanze tossiche come la plastilina



LED colorati e sensori di movimento di alta qualità

4 – Kit Saldatura Animali Zoo

Il primo kit per i bambini per imparare a saldare.

Età 6+

60 minuti per il montaggio



Personaggi e scene di animali personalizzabili



LED RGB a luce morbida con piacevoli transizioni



PCB esente da RoHs con oro ad immersione, rispettoso dell'ambiente



SKU: TOY0055

4 – Kit Robot per Saldatura

Crea il tuo robot in modo semplice.

Età 8+

90 minuti per il montaggio



SKU: TOY0060



Interattivo con la luce senza programmazione



Facile da montare e saldare, senza codifica



PCB esente da RoHs con oro ad immersione, rispettoso dell'ambiente

Insetto Robot

kit robot basato su Arduino per bambini.

Età 11-14

120 minuti per il montaggio



Cammina costante ovunque



Programmabile con il linguaggio grafico Ardublock



Può essere controllato tramite Bluetooth



SKU: KIT0090

Kit Stazione Meteo con Pannello Solare

Sviluppare l'interesse dei bambini per le scienze naturali.

Età 15-17

Scienza

150 minuti per il montaggio



SKU: KIT0094



Misura i dati relativi a temperatura, umidità e pressione barometrica



Con pannello solare per fornire alimentazione ausiliaria

Kit Principiante per Arduino

Per l'apprendimento dei circuiti elettronici.

Età 15+

15 - Progetti

12-16 Ore di Lezione



Include componenti elettronici comuni, ad es. resistori con diversi valori di resistenza, LED e diodo fotosensibile



Supporta l'APP mobile per visualizzare il corso di apprendimento e scaricare il codice



15 schede progetto adatte ad un utilizzo diversificato e flessibile in classe



SKU: DFR0100

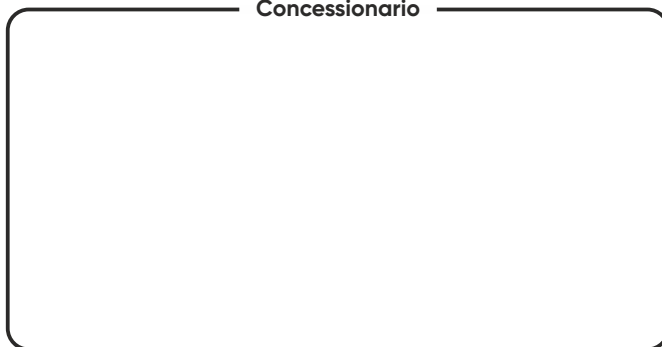


Scarica il catalogo completo



Cataloghi digitali, alberi felici:
scegli **Abintrax** che con **mydidactstore**,
abbraccia la sostenibilità!

Concessionario



Abintrax s.r.l.

Via Marina del Mondo, 62 | 70043 Monopoli (Ba) Italy
tel. +39 080 2149700 | www.abintrax.com | info@abintrax.com

Visita il nostro store
e scopri tutti i nostri prodotti

www.mydidactstore.it

